



MTÜ Eesti Mänguterapeutide Assotsiatsioon

Liikme- ja tasememärgi kasutamise juhised

Eesmärk

Liikmemärk on visuaalne tunnus, mis viitab sellele, et selle kasutaja on mänguterapeut ja MTÜ Eesti Mänguterapeutide Assotsiatsiooni (edaspidi ühingu) ametlik liige. **Tasememärk** näitab lisaks seda, milline on EMTA liikmest mänguterapeutidele omistatud professionaalne tase (baastase, edasijõudnu tase või kõrgeim tase - vastavad kirjeldused on leitavad ühingu kodulehel pädevuse hindamise juures).

Märgi kasutamise eesmärk on tugevdada mänguterapeutide kogukonna ühtsust, tõsta ühingu nähtavust ning aidata eristada ühinguga liitunud ja sellega seotud mänguterapeutide. Seda, kas kasutada liikme- või tasememärki, saab ühingu liige ise otsustada ette antud märgivaliku seast. **Tasememärgi** puhul on oluline valida enda mänguterapeudi tasemele vastav märk.

Märgi kirjeldus

Liikmemärgil on ühingu logo ja maskott ning tekst "mänguterapeut". **Tasememärgil** on lisaks välja toodud vastav tase tekstina (baastase, edasijõudnu tase või kõrgeim tase) ning vastavale tasemele viitavad ka tähekesed teksti juures. Märgid on loodud visuaalselt ühtse stiiliga ning nende kujundust ei ole lubatud muuta.

Valikus on kaks **liikmemärgi** ja kolm **tasememärgi** kujundust. Igast tasememärgi kujundusest on kolm versiooni vastavalt baas-, edasijõudnu ja kõrgeim tase.

Märgid on salvestatud kahes failitüübis, mida on käepärane kasutada etteantud viisidel. Mõlemat saab kasutada samadel eesmärkidel. PNG faili suurus on 500 pikslit. Seda pilti on võimalik teha pisemaks, kuid suurendades kaotab see kvaliteedis. SVG fail on vektorgraafikas ja vajadusel saab seda ka visuaalselt suurendada. NB märgi pildi suurust muutes on oluline jälgida, et see ei kaotaks oma algseid proportsioone!

Märgi kasutamise õigus

- Märki võib kasutada ainult ühingu tegevliige, kelle liikmestaatus on kehtiv.
- Kui ühingu liikmelisus lõpeb, tuleb lõpetada ka märgi kasutamine kõikides kanalites.

Lubatud kasutuskohad

Liikme- ja/või tasememärki võib kasutada järgmistes kontekstides:

- Isiklikul või professionaalsel kodulehel
- E-posti allkirjas
- Koolitus- ja esitlusmaterjalides (nt slaidid, infovoldikud), kui see on seotud liikme professionaalse tegevusega
- Sotsiaalmeedia profiilil (nt Facebook, LinkedIn).
- Kui ilmneb soov ja vajadus kasutada märki veel mõnel muul, eelnevalt mitte nimetatud viisil, siis on see oluline eelnevalt ametlikult kooskõlastada ühingu juhatusega.

Märgi kasutamise tingimused

- **Liikmemärk** kinnitab ühingu liikmelisust. **Tasemeärk** kinnitab lisaks liikmelisusele ka vastavat omistatud taset. Liige saab ise valida, milliseid eelvalikusse lisatud märke ta soovib kasutada.
- **Tasememärk** on mõeldud individuaalseks kasutamiseks vastavalt sellele, milline tase on liikmele ühingu poolt omistatud. **Liikmemärk** on kasutamiseks kõikidele liikmetele olenemata tasemest. Märgi kasutamine peab olema kooskõlas siin dokumendis kajastatud põhimõtetega.
- Oluline on antud märki kasutada sihipäraselt - märk on kinnitus mänguterapeudi liikmelisusest ja/või omistatud mänguterapeudi tasemest. Antud märk ei ole ühingu tunnustus või toetus teenusele, tootele või seisukohale, kui see ei ole eelnevalt ametlikult ühingu juhatusega kooskõlastatud.
- Sisu, mille juures märki kasutatakse, peab olema vastavuses ühingu väärtuste ja eetikakoodeksiga.
- Märgi visuaalset kujundust (värvid, proportsioonid, kujunduselemendid) ei tohi muuta.
- Ühingu juhatusele võib teha ettepanekuid failide sisu, vormi ja failide valiku osas.

Märgi jagamine ja failid

- Ühingu liige saab märgi failid keskkonnast, mille linki jagatakse ka e-maili teel.

- Märki failid tuleb salvestada ja kasutada ainult isiklikuks/professionaalseks otstarbeks vastavalt käesolevale juhisele.

Järelevalve ja rikkumised

Ühingu juhatuse eeldab, et märki kasutatakse heaperemehelikult ja vastavalt etteantud juhistele. Tuvastades ebakõla või väärkasutamise korral, on juhatusel õigus paluda teha õiguspäraseid muudatusi.

Kontakt ja küsimused

Küsimuste korral märki kasutamise kohta palume pöörduda ükskõik millise ühingu juhatuse liikme poole.